

## Top 30 studiouri după încasări

- 1 Electronic Arts România
- 2 Ubisoft România
- 3 Amber Studio
- 4 Gameloft România
- 5 Green Horse Games
- 6 Playtika
- 7 Quantic Lab
- 8 Super Hippo Games /Nutaku
- 9 eRepublik
- 10 Whyttest
- 11 AMC România
- 12 Studio Firefly
- 13 Globalstep
- 14 Fun Labs România
- 15 Funcom
- 16 Pronetis Games
- 17 Metagame Studio
- 18 Killhouse Games
- 19 Those Awesome Guys
- 20 WitchHut
- 21 Wolcen
- 22 Ovilex
- 23 Firebyte
- 24 Bandai Namco
- 25 Flat Hill Games
- 26 Freeze Nova
- 27 Gummycat Studio
- 28 Holotech Studios
- 29 Quadom
- 30 TractorSetGo

Număr de studiouri  
**222**

Angajați/colaboratori  
**6.800**

Valoarea industriei  
**332** milioane de euro

Numărul de jucători  
**7,8** milioane

## Concentrarea studiourilor

**București (106)**  
47,7%

**Cluj-Napoca (38)**  
17,1%

**Iași (12)**  
5,4%

**Timișoara (10)**  
4,5%

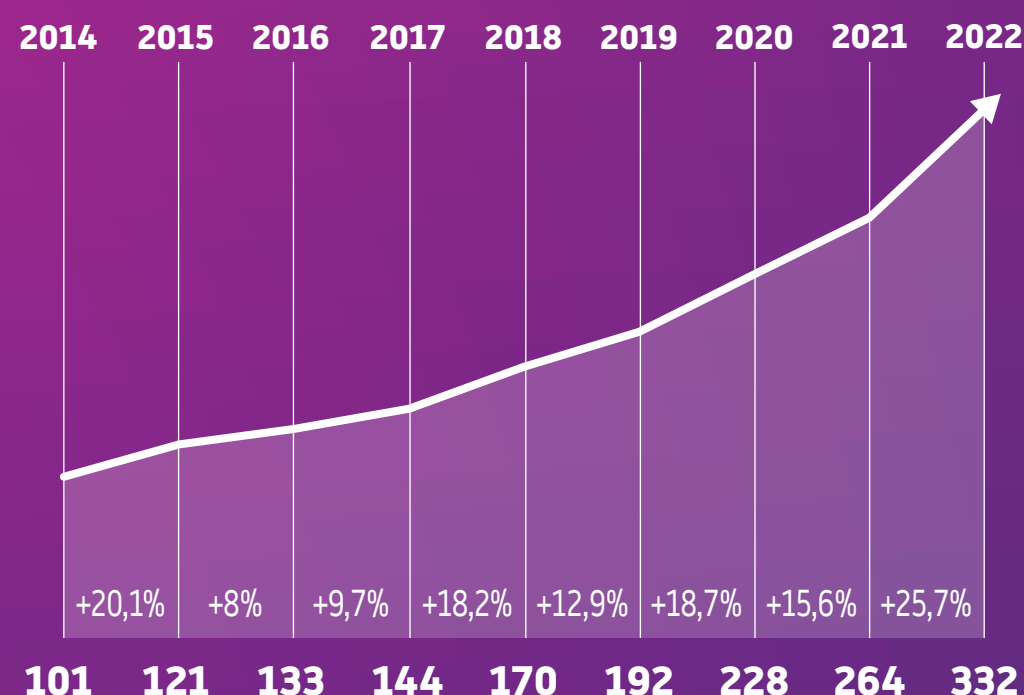
**Brașov (2)**  
0,9%

**Alte orașe (54)**  
24,3%



## Evoluția cifrei de afaceri la nivelul industriei (milioane euro)

Creștere de  
**3 ori**  
în ultimii 9 ani



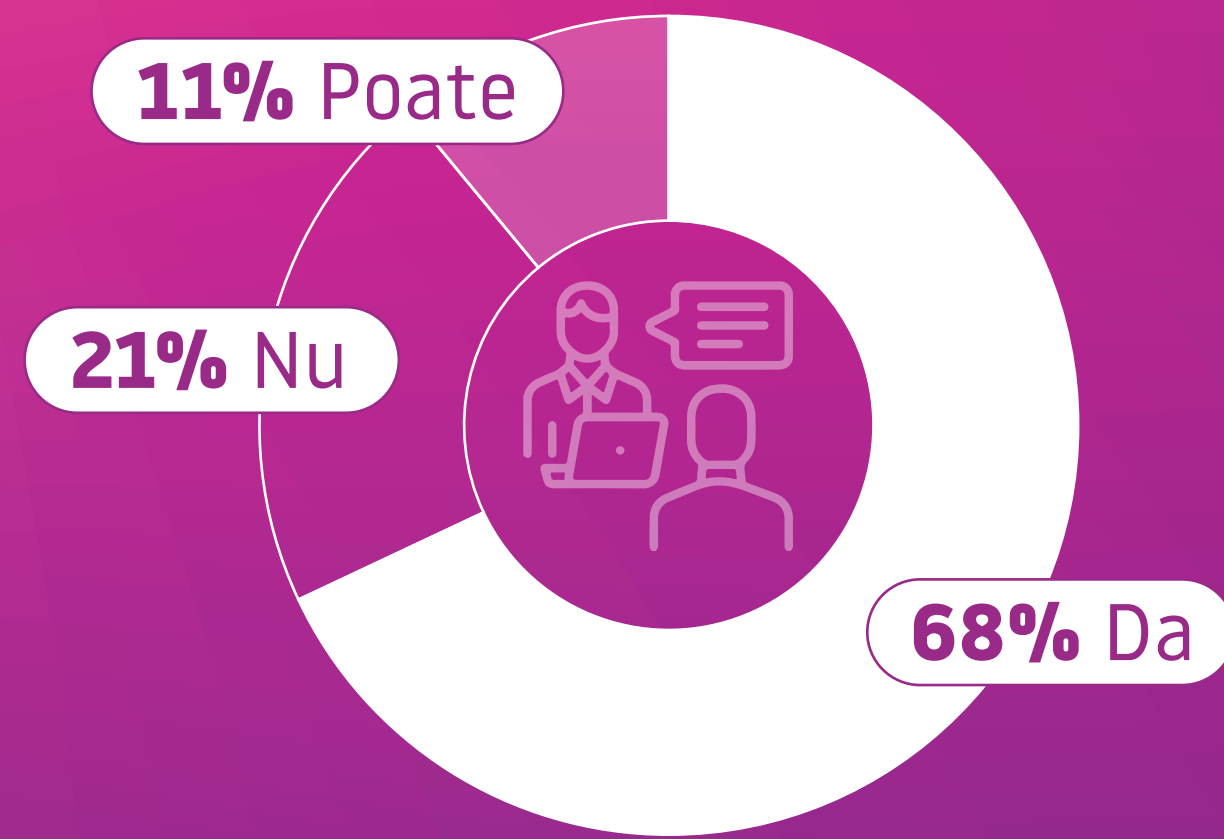
## Productivitatea industriei (cifra de afaceri/angajat)

**48,7** mii de euro

Creștere de  
**50%**  
în 3 ani



## Disponibilitatea studiourilor pentru angajări în 2023



## Rata medie de rotație a angajaților în 2022

11%

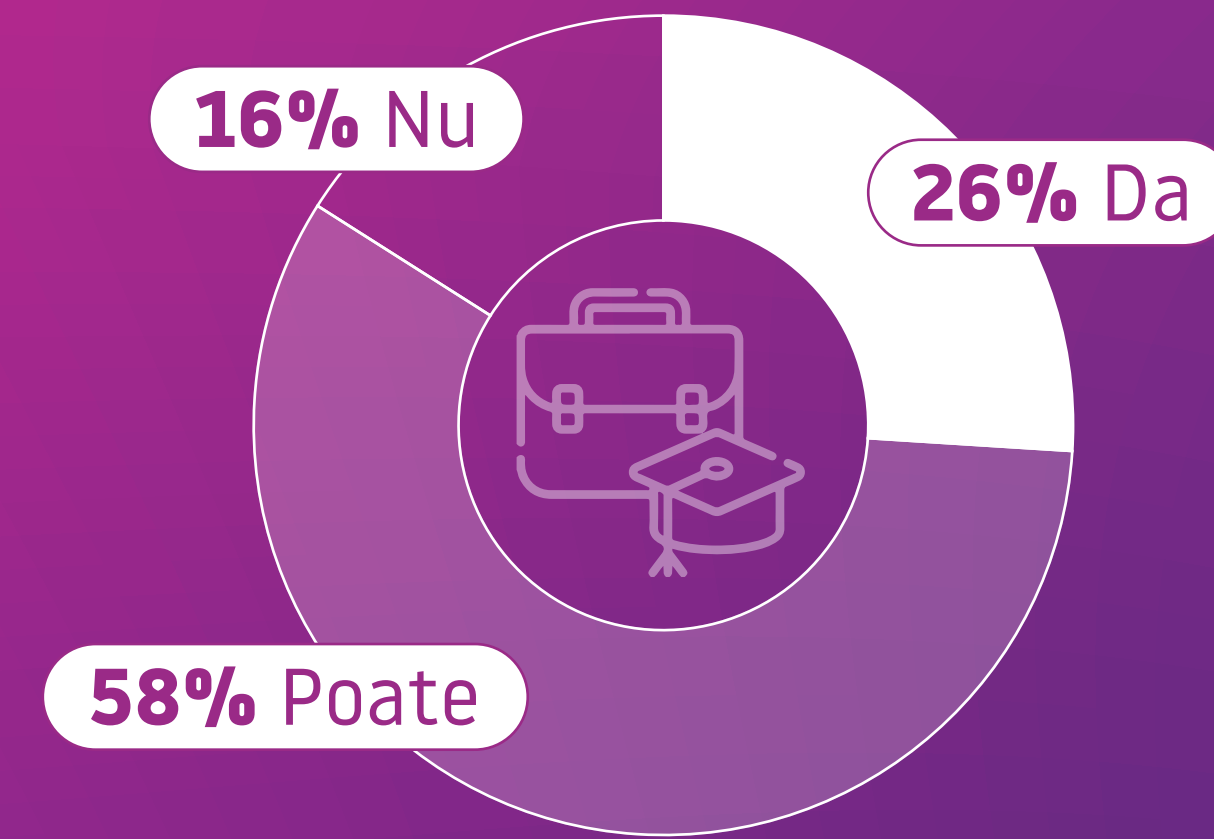
## Procentul de angajați din rândul absolvenților în ultimul an în 2022

40%

INDUSTRIA DEZVOLTATOARE DE JOCURI VIDEO ÎN ROMÂNIA ÎN 2022

# Forța de muncă

## Disponibilitatea studiourilor pentru programe de internship



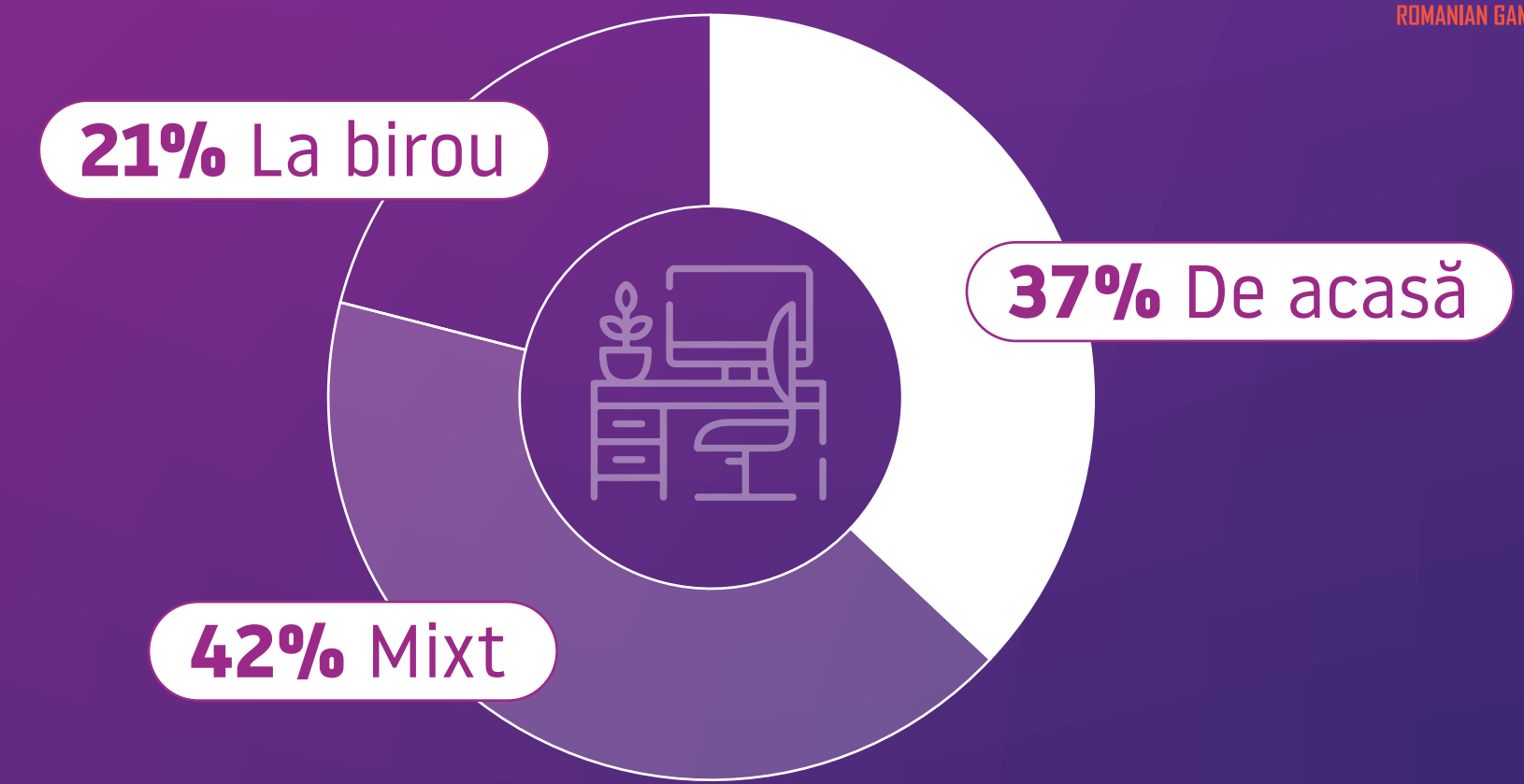
## Procentul de studiouri care se gândesc să facă disponibilizări în 2023

25%

## Procentul de posturi de junior dintre pozițiile disponibile în 2023

60%

## Disponibilitatea studiourilor pentru munca remote

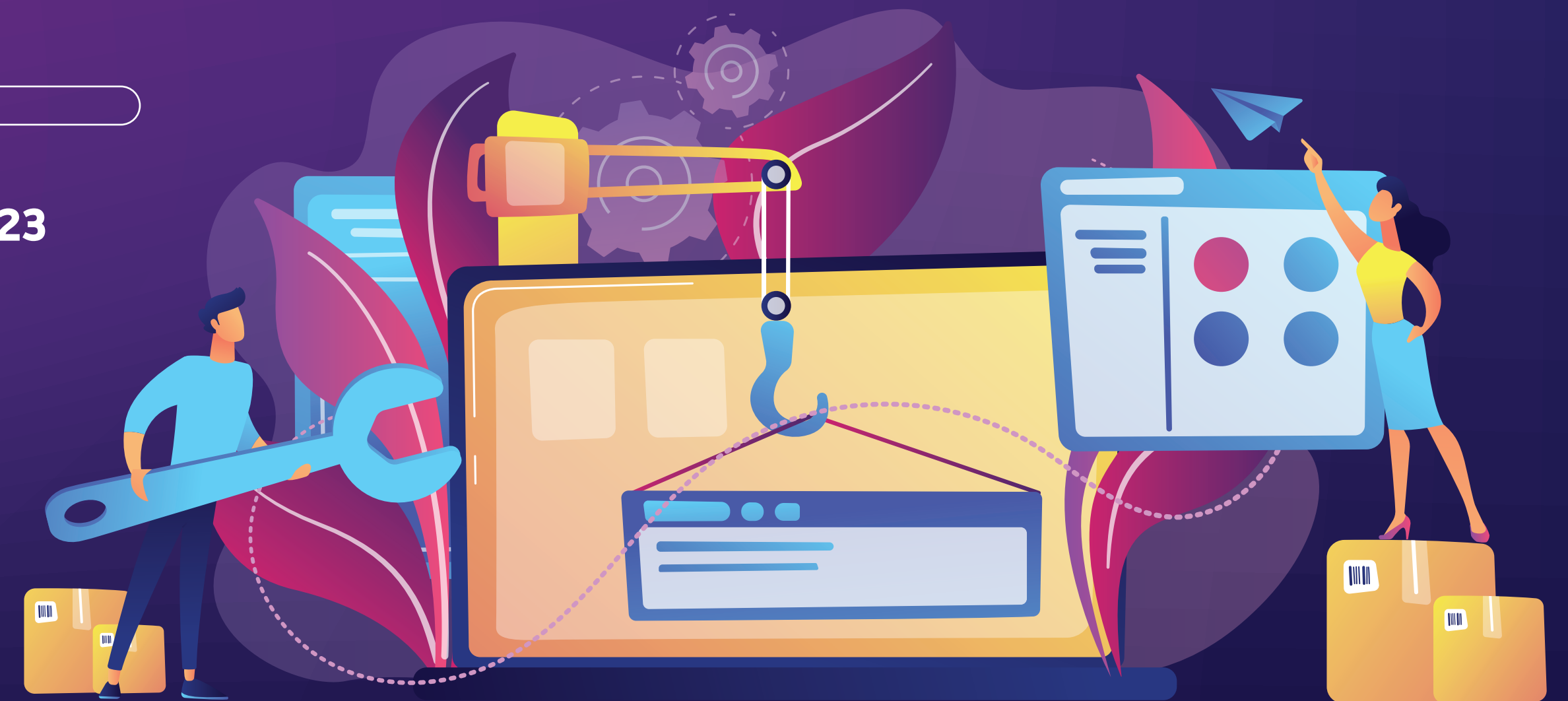


## Domeniile din care provin noii angajați:

artă și design  
banking  
Business Process Outsourcing (BPO)  
design VR

dezvoltare de produs  
drept  
HoReCa  
industria auto

psihologie  
publicitate  
software

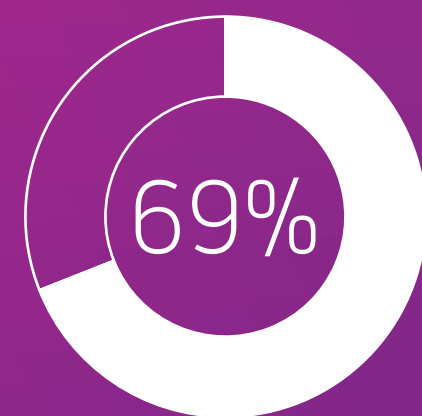


Procentul femeilor în numărul total de angajați full-time și colaboratori  
**27%**

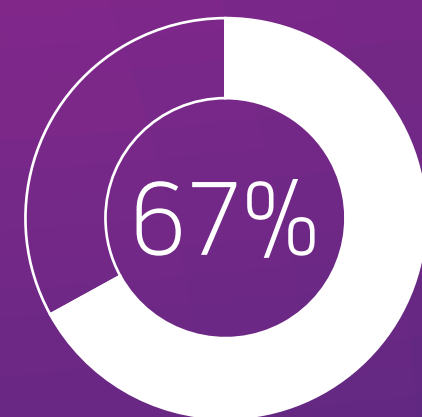
Procentul studiourilor care au femei în poziții de conducere  
**74%**

Procentul femeilor în poziții de conducere, acolo unde ele există  
**22%**

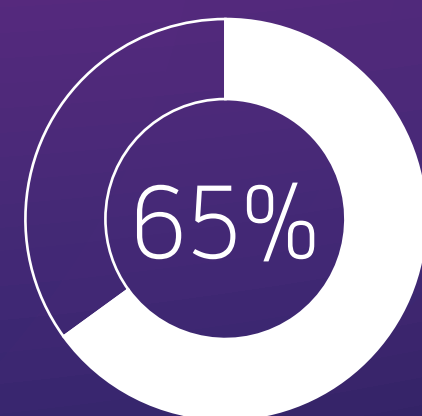
**Rolurile din industrie cu cea mai mare reprezentare printre femei**



**roluri corporative**



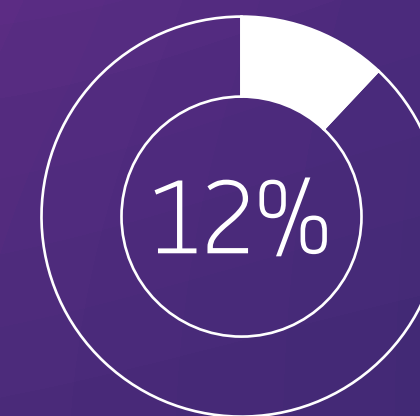
**business intelligence**



**vânzări**

**VS.**

**Rolurile din industrie cu cea mai mică reprezentare printre femei**



**game designer**



**producător**



**scriitor**